

Eestimaa Spordiliit Jõud meistrivõistlused

lauamängude mitmevõistluses

JUHEND

I Eesmärk

Elavdada huvi ja hoogustada lauamängude harrastamist Eestis.
Selgitada välja Eestimaa Spordiliidu Jõud 2022.a. meistrid ja võistkondlik paremusjärjestus lauamängude mitmevõistluses.

II Aeg ja koht

EMSL Jõud meistrivõistlused toimuvad **10. aprillil 2022.a.** algusega kell 10.00 Raplamaal, Kehtna vallas, Valtu Spordimajas
Saabumine ja registreerimine kella 9.45- ni.
Registreerimisel esitada võistkonna ülesandmisleht.

III Korraldamine

Võistlused korraldab EMSL Jõud koostöös Eesti Koroonamänguliiduga, läbiviijaks on Rapla Maleklubi. Võistluste peakorraldaja on Kalju Kalda tel 5148 261 ja võistluste peasekretär ja -kohtunik on Guido Trees, telefon 5278 829, e-mail ekml@hot.ee.

Rakendatakse Eestis kehtivaid male, kabe, koroonas ja lauatennise võistlusmäärusi.

Võistluste korraldamisel järgitakse spordivõistluste korraldamise juhiseid ja nõudeid COVID-19 perioodil.

IV Osavõtjad ja programm

Osa võtma lubatakse kõiki Eesti maakondade sportlasi.

Võistlusklassid:

- naised kuni 54.a (1968.a ja hiljem sündinud)
- naised 55+ (1967.a ja varem sündinud)
- mehed kuni 59.a (1963.a ja hiljem sündinud)
- mehed 60 – 69 (1953.a – 1962.a sündinud)
- mehed 70+ (1952.a ja varem sündinud)
- tüdrukud (2004.a ja hiljem sündinud)
- poisid (2004.a ja hiljem sündinud)

V Spordialad ja tulemuste arvestamine

Rakendatakse Eestis kehtivaid male, kabe, koroonas ja lauatennise võistlusmäärusi.

Mängitakse vähemalt 7 voozu šveitsi süsteemis, males a' 5 min. ja kabes a' 3 min. võistlejale (mõlemas 2 partiid), koroonas 2 geimi ja lauatennises 2 setti a' 11 punktini (2 punkti vahega). Paremus määratakse punktide kogusummaga, kusjuures võit igas mänguliigis annab 1, viik 0,5 ja kaotus 0 punkti.

Võrdsete punktide korral arvestatakse Šveitsi süsteemi korral Bucholzi koefitsienti, järgneb Bergeri ja selle võrdsuse korral progresseeruv koefitsient. Ringsüsteemis mängimisel arvestatakse võrdsete punktide korral esmajärjekorras omavahelis(te)s mängudes saavutatud punkte, võrdsuse korral järgneb Bergeri koefitsient.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamisel liidetakse 6 parema võistleja tulemuse kohapunktid, kusjuures igas võistlusklassis annab I koht 15 punkti, II koht 13 punkti, III koht 12 punkti jne. Alates 14.kohast arvestatakse igale osavõtjale 1 punkt. Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

VI Inventar

Igal võistlejal kaasa võtta koroonakivi, lauatenнисe reket ja pall. Nõutud on vahetusjalatsid.

VII Autasustamine

Iga vanuseklassi kolme paremat autasustatakse EMSL Jõud medali ja diplomiga. Võitjat võistkonda autasustatakse karika ja diplomiga ning II ja III koha saavutanud võistkondi diplomiga.

Võistlus on Eesti 2022. aasta individuaalse ja võistkondliku karikasarja I etapp.

VIII Majandamine

Võistluste läbiviimisega seotud kulud kaetakse EMSL Jõud eelarvest ja laekuvast osavõtumaksust, mis on täiskasvanutel 5 eurot osavõtja kohta ning noortel 2 eurot osavõtja kohta. Tasuda saab sularahas võistluspaigas või ülekandega.

Arvega tasumisel palun koos eelregistreerimisega teatada arve saaja nimi ja kontaktandmed. Lähetusega seotud kulud kannavad osavõtjad või neid lähetav organisatsioon.

IX Registreerimine

Võistlustele registreerimine ja supi (a 3.- eurot) tellimise soov teha EMSL Jõud koduleheküljel asuva registreerimismooduli kaudu <http://www.joud.ee/est/g161/> hiljemalt **8. aprilliks 2022.a.**

Võistkondade esindajad, palun tutvuge võistluste registreerimismooduliga.

Valmistage ette registreerimisleht, mis on vaja täita ja salvestada oma arvutisse ja registreerige osalejad.

Kõik teie poolt registreerimisel esitatud andmed jõuavad Jõudi serverisse ning spordiala peakohtunikule.

Teile tuleb tagasi e-mail tehtud registreerimise andmetega.

X Üldiselt

Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendab võistluste läbiviija koos võistkondade esindajatega, tuginedes võistlusmäärustele.

Iga võistleja vastutab ise oma tervisliku seisundi eest.

Eestimaa Spordiliit Jõud



Eesti Koroonamänguliit



Valtu Spordimaja

